

# Le Notte di Nibiru

PERSONAGGIO **OBE AMAFUNE**

XP   ok -1  -2  -4  -3  -1  -4  -5

## CAPACITÀ TONAL

Pelle Cangiante	<input checked="" type="checkbox"/>	Denti Velenosi	<input checked="" type="checkbox"/>
Corpo Stritolatore	<input checked="" type="checkbox"/>	Ali Hanqel*	<input checked="" type="checkbox"/>
Fauci che non Mollano	<input checked="" type="checkbox"/>		

TECNICHE TONALI	PA	EFFETTI
Soffio che Addolora il Passato	<input type="checkbox"/> 3	2x ➤, ⚡
Insinuare Movimento Fasullo	<input type="checkbox"/> 2	➤, ✨
Cogliere il Momento per Mordere	<input type="checkbox"/> 4	➤, ⚡, +2 vs. bersagli bloccati
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

BAGLIORI DELL'ANIMA	COSTO	PA	EFFETTI
Mutazione Temporale	5	5	⚡   1PP = scambia 1 simbolo/punto con un altro
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

ARMI / PROTEZIONI	PA	EFFETTO	AMMO	INTEGR	PESO
Schermo Antitelepatia**	2	➤, ⚡	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	★ <input type="checkbox"/>
Lama per Ali	2	➤, ⚡	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	● <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

AMMO  PA+

## PUNTI AZIONE

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	4
<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	4
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	4

FISICHE	PRATICHE	COMBATTIVE
<input type="checkbox"/> -2	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +0
Addestrata a Volare <input type="checkbox"/> 0	Ricordi del Delitto <input type="checkbox"/> 3	Sfruttare le Ali <input type="checkbox"/> 4
<input type="checkbox"/>	Geomanzia delle Prove <input type="checkbox"/>	Difendersi dai Bulli <input type="checkbox"/> 3
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Rissa da Strada <input type="checkbox"/> 2
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MENTALI	SOCIALI	SPIRITUALI
<input type="checkbox"/> +3	<input type="checkbox"/> -1	<input type="checkbox"/> +1
Sondare le Menti <input type="checkbox"/> 6	Empatia per le Vittime <input type="checkbox"/> 2	Analisi dei Ricordi <input type="checkbox"/> 3
Riscrivere Ricordo <input type="checkbox"/> 5	Acida Vipera <input type="checkbox"/> 2	Orientarsi tra i Ricordi <input type="checkbox"/> 3
Criminologia di Base <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ind. Sospettati <input type="checkbox"/>
Ricordi della Strada <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Capire le Intenzioni <input type="checkbox"/>
Analizzare Scena del Crimine <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



# Le Notte di Nibiru

## FORMA TONALE

Vipera nera alata. La mia forma è quella di una vipera nera con ali bianche d'angelo (vedi Mestiere). Tra le mie scaglie sono presenti alcune chiazze dorate e rosse. A volte i margini della mia forma sembrano ofuscarsi per via dei miei poteri.

## BACKGROUND

Mia madre è morta quando avevo due anni. Da piccola sono stata bullizzata perché ero grassa. L'unico a difendermi era il bidello della scuola, un ex-Hanqel. Così ho sviluppato l'ardente desiderio di diventarne uno e, quando i miei poteri temporali sono esplosi, la Marea ha riscritto il passato di mio padre, facendogli credere di essere un Hanqel e rimuovendo i ricordi di mia madre; la riscrittura è inguaribile. Finii su una brutta strada, poi la Xu-Ederthe e la Fenoer chiesero di addestrarmi, ma la Ræligo mi propose una borsa di studio che garantiva a mio padre di divenire custode dell'Accademia e avvallare i falsi ricordi che avevo creato in lui: accettai. Da lì il mio percorso è stato esemplare: prima diplomata, massimi onori all'Accademia Hanqel e oggi svolgo questo compito con onore. I miei poteri mi aiutano negli interrogatori e scene del crimine.

## OBIETTIVI

- Badare a mio padre affinché stia bene e non abbia crisi d'identità
- Trovare informazioni su come sia morta mia madre
- Aiutare le persone vittime di bullismo

## ARCHETIPO

eSri Reqord  
**Specialità:** riesco a leggere i ricordi del passato dalle menti e cambiarli così profondamente da variare il futuro.

## PECULIARITÀ

Segnata dal Bullismo ✓◀\*○

Mestiere Speciale: Hanqel +◀✓○

Mentore: Papa Lua +◀✓○

Vipera dei Ricordi +✓✓○

Manipolatrice di Ricordi ✓✓\*○

+◀\*○

+◀\*○

+◀\*○

+◀\*○

+◀\*○

+◀\*○

+◀\*○

## INVENTARIO



## APPUNTI

Mestiere Speciale: Hanqel. Grazie a questa Peculiarità hai accesso all'Abilità Gratuita "Addestrata a Volare". Hai anche ottenuto le \*Ali d'Angelo tipiche degli Hanqel, che può usare anche in forma umana.

Mentore: Papa Lua. Tuo padre è diventato una sorta di mentore, ma anche la prova che i tuoi poteri avrebbero potuto portarti su una cattiva strada. Segna tuo Padre come Abilità nella Categoria Spirituali e crea la sua Scheda PNG

Vipera dei Ricordi. Come un serpente riesci ad intrufolarti nei ricordi delle persone che interroghi e a farci il nido. Se riesci a interrogare un PNG e a fargli rivelare informazioni con un successo di qualsiasi tipologia, crei sempre una Circostanza Peculiare "Vipera dei Ricordi +2" da usare una volta a sessione sul PNG interrogato. La Circostanza Peculiare svanisce se convinci un nuovo PNG, vale a dire che puoi rimanere nei ricordi di una sola persona alla volta.

\*\*Schermo Antitelepatia. Equipaggiamento Mnemosin, pesa su Intelligenza anziché Forza e viene controllato mentalmente. È una protezione attiva.