

Le Notti di Nibiru

PERSONAGGIO **TOQAT**

XP ok -1 -2 -4 -3 -5

CAPACITÀ TONAL

Mano Ferma	Sguardo Lungimirante
Occhio Clinico	Artiglio Consacrato
Ali veloci	

TECNICHE TONALI	PA	EFFETTI
Pioggia di Piume Lenitive <input type="checkbox"/>	5	♥, 2x ⊕, ♃
Pronto Soccorso <input type="checkbox"/>	3	⇒, +
Artiglio Evangelizzatore <input type="checkbox"/>	5	⇒, ⊕, ✂, ☉
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		

BAGLIORI DELL'ANIMA	COSTO	PA	EFFETTI
Bilancio di Giustizia	5	2	♥, Passa SA da Alleato a Nemico
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

ARMI / PROTEZIONI	PA	EFFETTO	AMMO	INTEGR	PESO
Diadema-Mantello		⊕, ⊕	○○○○○	○○○○○	●●○○○
3x Lacrime di Asgharath	1	2x ⇒, ♥, ⊕, ✂	●○○○○	○ ○○○○	○○○○○
<input type="checkbox"/>			○○○○○	○○○○○	○○○○○
<input type="checkbox"/>			○○○○○	○○○○○	○○○○○

AMMO PA+

PUNTI AZIONE

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20

<input type="text"/> <input type="text"/> 2	<input type="text"/> <input type="text"/> 3	<input type="text"/> <input type="text"/> 5
<input type="text"/> <input type="text"/> 4	<input type="text"/> <input type="text"/> 5	<input type="text"/> <input type="text"/> 3
<input type="text"/> <input type="text"/> 3	<input type="text"/> <input type="text"/> 6	<input type="text"/> <input type="text"/> 2

FISICHE <input type="text"/> <input type="text"/> -2	PRATICHE <input type="text"/> <input type="text"/> +2	COMBATTIVE <input type="text"/> <input type="text"/> -2
---	--	--

Intervento sul Campo <input type="checkbox"/> 2	Rituali Calmanti <input type="checkbox"/> 3	Esperienza Bellica <input type="checkbox"/> 2
<input type="checkbox"/>	Medicina da Campo <input type="checkbox"/> 3	Lottare con gli Artigli <input type="checkbox"/> 1
<input type="checkbox"/>	Occhio Clinico <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Chirurgia Base <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MENTALI <input type="text"/> <input type="text"/> +1	SOCIALI <input type="text"/> <input type="text"/> +0	SPIRITUALI <input type="text"/> <input type="text"/> +3
---	---	--

Lenire le Anime <input type="checkbox"/> 3	Capire la Folla <input type="checkbox"/> 1	Perc. Dolore <input type="checkbox"/> 5
Con. Metafisiche <input type="checkbox"/> 2	Sostenere Alleati <input type="checkbox"/> 4	Sentire Strappi <input type="checkbox"/> 4
Culti Religiosi <input type="checkbox"/>	Parole Rincuoranti <input type="checkbox"/> 2	Perc. Spiritualità <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Occhio Clinico <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Telepatia a Distanza <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Le Notti di Nibiru

FORMA TONALE

Aquila. Sono una testarda, ma saggia aquila devota ad Asgharath, la Dea-Aquila dei Dolem. Sono sempre pronta a tendere i miei acuti sensi e a dare consigli non richiesti. La mia forma proietta un'aura autoritaria che da umano non possiedo.

BACKGROUND

Ho appreso della Dea Asgharath ricevendo in eredita' da mio padre le chiavi del Tempio, ormai abbandonato e in disuso. Ero troppo giovane per occuparmene, cosi' ho preferito frequentare l'Accademia Fenoer. Sono comunque cresciuta nel mito della saggia Asgharath (simile ad Atena) e la Fenoer mi ha aiutato a sviluppare una devozione assoluta nella Dea. A volte mi perdo nei discorsi e tento di convertire altre persone. Ho perso una sorella, Dharma, in un misterioso attacco di Xefriot quando vivevo ancora a Lomar la Terribile.

OBIETTIVI

- Scoprire come distruggere gli Xefriot
- Diffondere il verbo di Asgharath
- Guarire e curare i mali degli umani

ARCHETIPO

SIBIL
Specialità: sono esperta di pronto soccorso e guarigione. Amo aiutare gli alleati, ma anche farmi valere sul campo di battaglia.

PECULIARITÀ

- Esperta nel Volo ✓◀*○
- Straniera Viaggiatrice ✓◀*○
- Occhio Clinico +✓✓○
- Oratrice Nata +✓*○
- Bagliore Telepatico +◀✓○
- Autoritaria ✓◀*○
- +◀*○
- +◀*○
- +◀*○
- +◀*○
- +◀*○
- +◀*○

INVENTARIO

APPUNTI

Occhio Clinico. Per una scena a sessione, Toqat apprende malattie e debolezze delle persone che lo circondano, conoscendo tutti gli Status Alterati e Punti Vita di alleati e nemici, e ottenendo +2 ad ogni

Test per guarire o ristabilire creature analizzate con Occhio Clinico.

Bagliore Telepatico. Una volta per sessione, Toqat puo' usare un Bagliore dell'Anima contro una singola creatura che non vede, ma con cui puo' dialogare.

