





# Le Notti di Nibiru

## FORMA TONALE

Leone. Sono un possente Leone, dotato di artigli affilati e buone capacità combattive. La mia forma recute rispetto agli altri animali, benché ciò sia spesso causa di illusioni che mi circondano.

## BACKGROUND

Discendo da Qaleb Maer, uno dei Venerabili, i primi colonizzatori di Nibiru. Fin da piccolo sono stato addestrato in accordo a questo pedigree, benché abbandonato dai genitori all'età di 9 anni per motivi misteriosi. Sono comunque riuscito a cavarmela grazie a mio Zio Reginald e alla mia tendenza a celare le emozioni dietro sorrisi o volti inespressivi. Per questo motivo ho acquisito una particolare affinità con l'arte dell'illusione e della menzogna. Segretamente di indole bonaria, socializzo solo con alleati che siano interessati alla difesa Xira, uno degli scopi del mio antenato illustre.

## OBIETTIVI

- Vedere dietro le menzogne della storia di Nibiru!
- Proteggere gli alleati ad ogni costo, anche mentendo e ingannando.
- Scoprire perché i suoi genitori hanno abbandonato (e dove sono)

## ARCHETIPO

AEGIR

**Specialità:** sono un illusionista abile nel nascondermi grazie alla Marea o nel proteggere alleati camuffandoli.

## PECULIARITÀ

Tutt'uno con la Marea

Sguardo Ingannatore

Zampe Possenti

Passo nella Marea

Resistente alla Marea

## INVENTARIO

## APPUNTI

Passo nella Marea. Una volta a sessione puoi invocare uno dei seguenti effetti.

- Fornire 1 Dado Pericolo a chi cerca di pedinarti o tenere d'occhio le tue mosse per una intera scena;
- Scompare nella Marea durante un combattimento quando usi un simbolo Allontana o Avvicina per diventare immune ad interferenze, contrattacchi e interruzioni. Passo nella Marea non funziona quando stai difendendo.

Resistente alla Marea. Una volta per sessione puoi ridurre di 1 EFR i Dadi Pericoli che ottieni ad un Test se sono causati da effetti soprannaturali dalla Marea.

