

Le Notte di Nibiru

SPECIE E FORMA

Cristalino

Gatto Siberiano. La mia forma e' quella di un gatto siberiano, una sorta di lince selvatica. Il mio manto cambia dal blu, al verde, al bianco militare, adeguandosi al terreno su cui caccio. Ho occhi e zanne serpentine, velenose.

BACKGROUND

Sono cresciuto tra i vicoli di Qaturia, nel lontano sud della Distesa. Il duro atteggiamento di mio padre, unito alla ritrosia di mia madre, mi ha spinto a cercare risposte diverse dalle accademie e dagli archetipi di Qaturia. Sono finito cosi' ad addestrarmi con un Maestro Xinthi nella regione dei Laghi Mobili per diversi anni. Ora stanziato ad Olathoe e, dopo essermi diplomato, mi sono associato agli Esploratori di Genere come mercenario. A tempo perso lavoro come assassino per il Direttorato Xinthi

OBIETTIVI

- Esplorare nuove dimensioni e rovine
- Non discutere gli ordini ricevuti
- Scoprire perche' Toshir odia gli Xinthi

ARCHETIPO

Xinthi
Specialità: colpire a distanza il bersaglio, come un cecchino. Ho una discreta conoscenza dei veleni.

PECULIARITÀ

- Comunione con la Natura
- Impassibile
- Forte Istinto di Sopravvivenza
- Alleato Spirituale
-
-
-
-
-
-
-

INVENTARIO



ALLEATI

NOME Toshir, Spirito-Dragone

RA 2 RE 2



Descrizione
Toshir è uno spirito che segue Nicolai ovunque. Si è affezionato allo Xinthi molti anni fa, quando si è separato dalla sua famiglia. Nicolai per un po' aveva pensato che Toshir fosse solo frutto della sua immaginazione, ma si dovette ricredere quando lo spirito gli salvò la vita da un attacco di un Bæmoth. Sembra che Toshir non veda di buon occhio i capi degli Xinthi.



CAPACITÀ (SIMBOLI)
☉, ☽, ☼, ☿

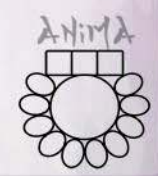
♥ 60 ♥

NOME

RA RE



Descrizione



CAPACITÀ (SIMBOLI)

♥ ♥

Comunione con la natura: dopo o durante la meditazione puoi eseguire Test per interagire con gli spiriti della Sorgente del Chaos. Se hai successo ottieni +1 ai Test di Cat. Spirituale per ogni 3 punti sopra al 20. Se fallisci, ottieni invece -1 ai Test di Spirituale per ogni 3 punti sotto 20.

APPUNTI

Impassibile: ignori il primo simbolo Stordisci e Blocca che subisci durante ogni round.