

Le Notte di Nibiru

SPECIE E FORMA

Argoth

Tigre Siamese Infernale. La mia forma incrocia quella di un alto e longilineo gatto siamese con quella di una tigre dal manto nero a venature arancio e bianco. Ho degli arti e una coda molto lunghi e sono molto alta. Possiedo occhi, corna e coda demoniaci.

BACKGROUND

Sono un Argoth come tanti, cresciuto in un Mudith di Olathoe nella Magione del Loto Oscuro, una enorme casa di legno sotterranea dove ho passato gran parte della mia infanzia, separato dal mondo. Conosco poco delle tradizioni delle altre specie, avendo sempre badato ai miei affari. Le poche volte che uscivo dalla Magione ero spaventato dalla Marea dei Tonalisti e per questo appena scoperto di essere come loro mi sono associato agli Irraqa. Loro mi hanno permesso di imparare a difendere me stesso e il Mudith dove sono cresciuto, sperando un giorno di fondarne uno tutto mio. Attualmente sono parte degli Esploratori di Cenere e frequento spesso i pub del porto di Olathoe, dove sono abbastanza conosciuto.

OBIETTIVI

- Proteggere il Mudith dove sono cresciuto
- Usare le conoscenze Irraqa per difendere le Edsi
- Trovare modo di fondare un mio Mudith

ARCHETIPO

Irraqa
Specialità: usare la stessa ferocia delle belve della Distesa per ucciderle prima che colpiscano le Edsi.

PECULIARITÀ

- Ombra Senziente
- Doppio Esoscheletro
- Figlio delle Notte
- Selvaggio dal Cuore d'Oro
- Socievole Irruenza
- Famoso Bevitore
-
-
-
-
-

INVENTARIO



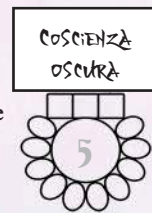
ALLEATI

NOME Ombra Senziente

RA 3 RE 1



Descrizione
Controlli tu l'ombra in forma antropomorfa, la controlla il Narratore in forma tonale. L'ombra senziente non ha dei suoi simboli o capacità.
Puoi tentare di controllare l'ombra in forma tonale: se riesci il Test, hai +1 ad una tra IN, PE o CA; se fallisci hai -1 e devi segnare un pallino esperienza all'Ombra.



CAPACITÀ (SIMBOLI)

♥ 30

Ombra senziente: quando ti trasformi inverti SP con NS. Vedi descr. Ombra.
Doppio Esoscheletro: hai un'armatura innestata nel corpo, pesa su RE anziché FO.
Figlio delle Notte: vedo al buio, senza distinguere colori. Ho +1 ai Bagliori Plasmanti se sono immerso nell'oscurità. Una volta a sessione posso traslare nelle ombre, usando gratis un simbolo tra Allontana e Avvicina e impedendo qualsiasi Interferenza senza Multi.

APPUNTI

NOME

RA RE



Descrizione



CAPACITÀ (SIMBOLI)

♥