

# Le Notte di Nibiru

PERSONAGGIO **BAE**

XP   ok -1  -2  -4  -3  -5

## CAPACITÀ TONAL

Riverbero di Ripresa		Pelle Resiliente	
Carattere Leggero			
Ingombrante			

TECNICHE TONALI	PA	EFFETTI
Ruotare attorno ai Cirri	<input type="radio"/> 2	
Riverbero di Ripresa	<input type="radio"/> 2	
Danza Dissonante	<input type="radio"/> 2	
	<input type="radio"/>	
	<input type="radio"/>	
	<input type="radio"/>	

BAGLIORI DELL'ANIMA	COSTO	PA	EFFETTI
Ultimo Canto	8	4	

ARMI / PROTEZIONI	PA	EFFETTO	AMMO	INTEGR	PESO
Manto dell'Altruismo	3		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Tintura dell'Inedia			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

AMMO  PA+

## PUNTI AZIONE

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

	<input type="text"/>	4		<input type="text"/>	2		<input type="text"/>	5
	<input type="text"/>	3		<input type="text"/>	3		<input type="text"/>	6
	<input type="text"/>	6		<input type="text"/>	4		<input type="text"/>	1

FISICHE	PRATICHE	COMBATTIVE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nuoto Aereo <input type="radio"/> 4	Canto Operistico <input type="radio"/> 5	Brava a Incassare <input type="radio"/> 2
<input type="radio"/>	Danza Cetacea <input type="radio"/> 2	Sifone Cetaceo <input type="radio"/> 1
<input type="radio"/>	Pronto Soccorso <input type="radio"/>	
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>		

MENTALI	SOCIALI	SPIRITUALI
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Etica Medica <input type="radio"/> 3	Fare Ombra <input type="radio"/> 5	Sentire Disarmonia <input type="radio"/> 4
Canti Proibiti <input type="radio"/> 2	Diplomazia Irruente <input type="radio"/>	Percepire Nimaë <input type="radio"/>
<input type="radio"/>	Modi Cortesi <input type="radio"/>	Equip. Emotivi <input type="radio"/>
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/>		



# Le Notti di Nibiru

## FORMA TONALE

Megaptera Leviosa. Sono una balena mansueta, un colosso dei cieli che sfrutta una voce spirituale e cristallina per generare il suono dell'oblio. Posso aumentare la mia stazza per proteggere gli alleati o sfruttarli. Sono anche un poco telepatica.

## BACKGROUND

Di umili origini, cresco in una delle zone meno desiderabili di Xira, il quartiere Senzaluci. Milito nei movimenti pacifici per il miglioramento delle condizioni dei ceti umili fino a quando una radicalizzazione del gruppo lo conduce ad un attentato. La situazione non finisce in tragedia solo grazie ad un mio intervento: la risonanza dell'attentato e' comunque alta. Molti ci appoggiano, molti altri chiedono il nostro esilio. Solo l'intercessione dell'Accademia Fenoer ci risparmia una pesante pena. Cerco da quel momento di stare defilata, ma ho paura che sia troppo tardi...

## OBIETTIVI

- Eclissarsi dalla scena politica
- Spingere alla ribalta
- Evitare la violenza

## ARCHETIPO

XOLAR  
**Specialità:** sono esperta nella protezione degli alleati, con qualche potere per sabotare i nemici

## PECULIARITÀ

Figura Ingombrante

Evitare il Peggio

Testa tra le Nuvole

Clamore per la Quietè

Colpevole di Innocenza

## INVENTARIO

## APPUNTI

Figura Ingombrante. Una volta per sessione puoi subire le conseguenze di un Test al posto di un tuo alleato presente in scena e consenziente, sia che il Test fallisca, sia che abbia successo

Evitare il Peggio. Una volta per scena puoi trasformare il risultato di una Tecnica o Bagliore utilizzato in fase difensiva in un Fallimento Parziale (ottiene punti extra al VE fino ad arrivare al 12). Questo significa che attiverai comunque i simboli dell'azione, ma pagherai il doppio dei PAREntrando eventualmente in DEbito.

